

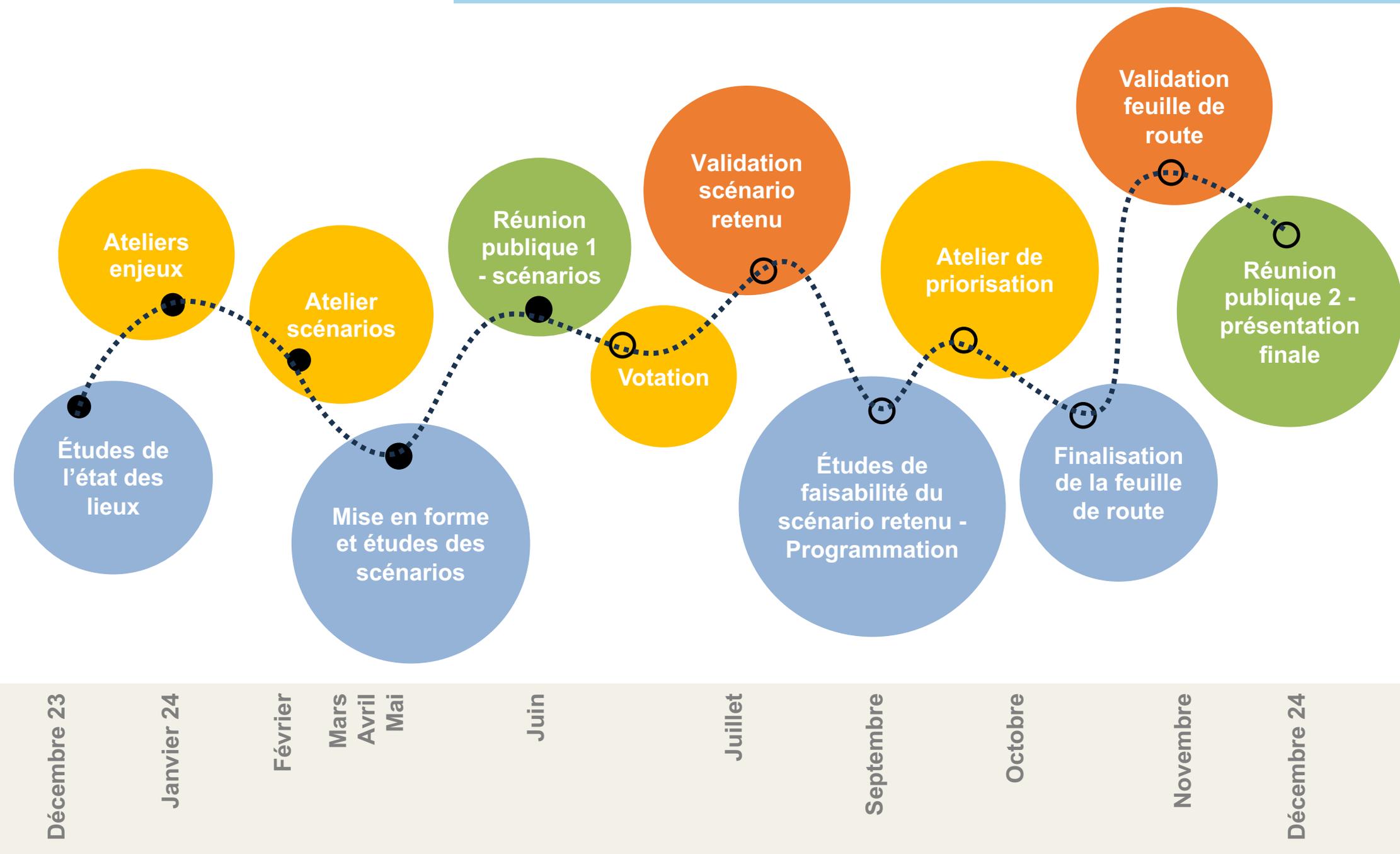


ÉTUDE DE PROGRAMMATION ET D'ASSISTANCE À MAÎTRISE D'OUVRAGE BÂTIMENTS ET ESPACES PUBLICS AU CŒUR DU BOURG

Réunion publique 12 juin 2024

Présentation des scénarios

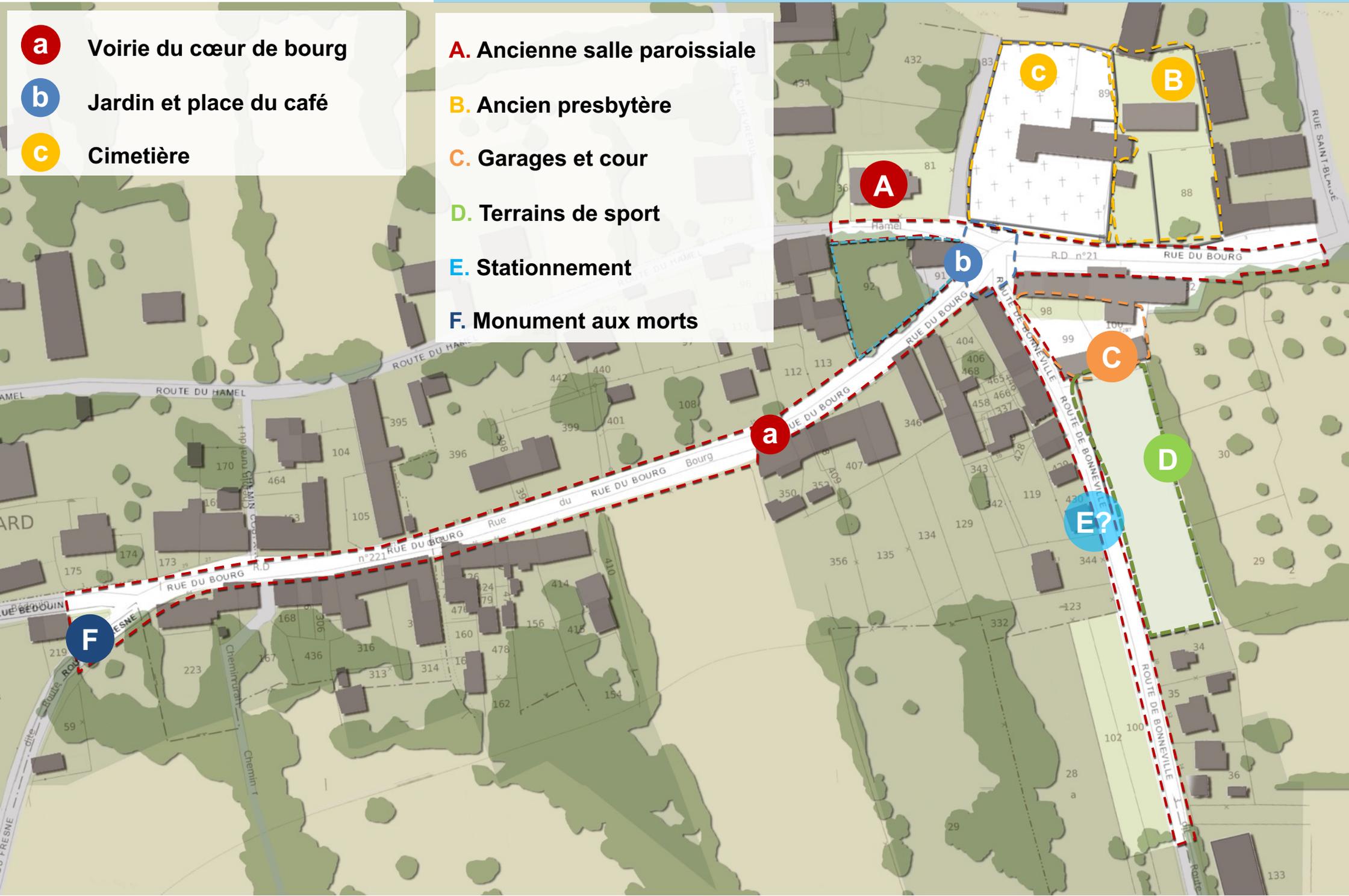
Déroulement de l'étude



Périmètre de l'étude

- a** Voirie du cœur de bourg
- b** Jardin et place du café
- c** Cimetière

- A.** Ancienne salle paroissiale
- B.** Ancien presbytère
- C.** Garages et cour
- D.** Terrains de sport
- E.** Stationnement
- F.** Monument aux morts



Présentation des scénarios

1. Le socle

2. Scénarios spatialisés

Questions ?

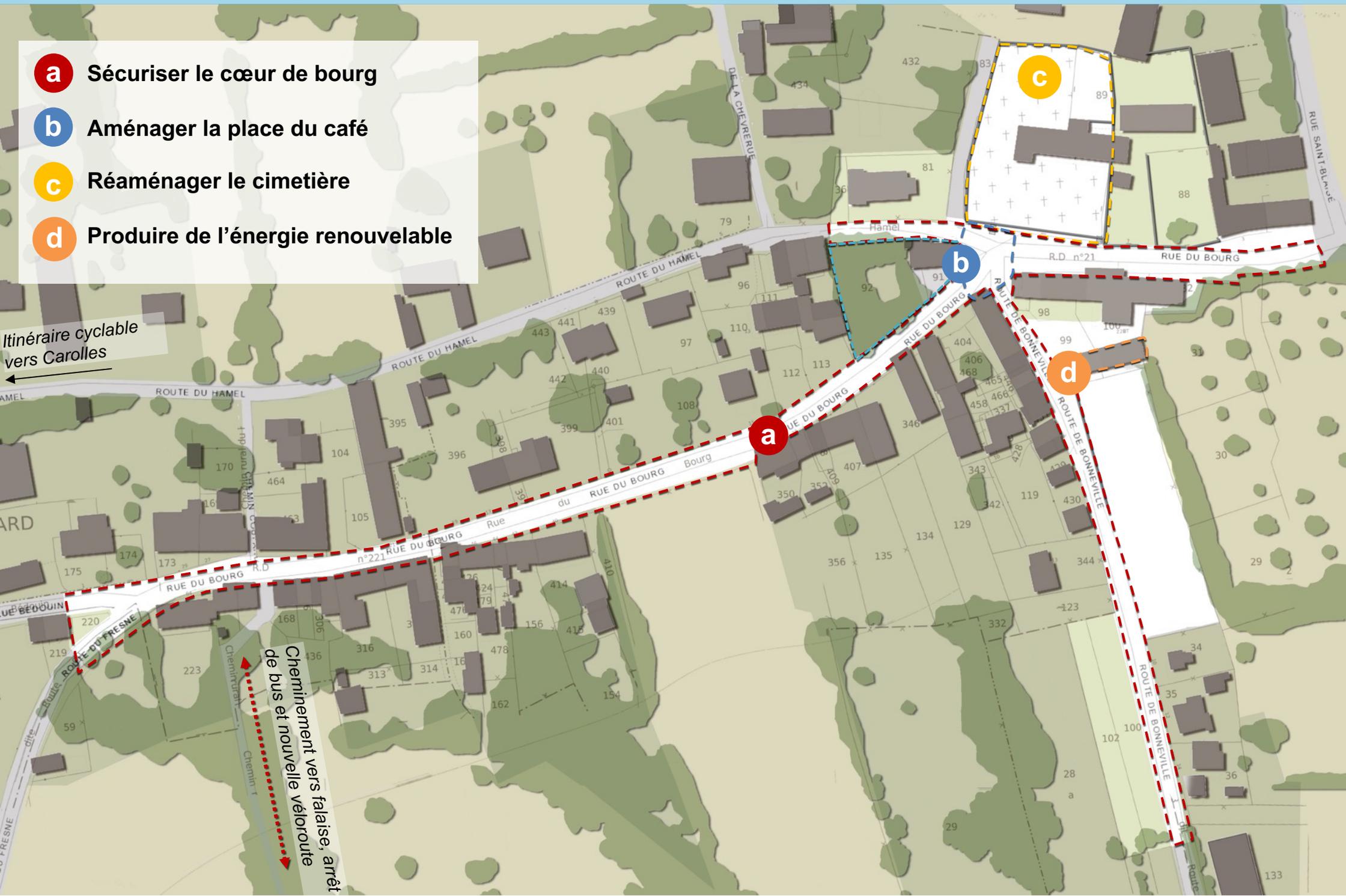
3. Choix alternatifs
par lieu

1. Le socle

4 axes - à intégrer dans tous les scénarios

- a** Sécuriser le cœur de bourg
- b** Aménager la place du café
- c** Réaménager le cimetière
- d** Produire de l'énergie renouvelable

Itinéraire cyclable
vers Carolles



1. Le socle

a. Sécuriser le cœur de bourg

Principe – rue du bourg

Requalifier :

- Le stationnement informel **supprimé**
- Des places aménagées de **stationnement d'un côté**

Sécuriser :

- Un cheminement **piéton** protégé par le stationnement

Végétaliser :

- Des **arbres** entre les places
- Des vivaces et couvre-sols au pied des arbres et aux pieds des murs.



Etat actuel



Principe illustré

Principe entrée ouest du bourg

Sécuriser :

- Resserrer la voirie pour forcer les **automobilistes à ralentir**
- Améliorer le cheminement vers la **falaise**, l'arrêt de bus, la véloroute à venir.

Végétaliser :

- Planter une **mini-forêt**



Etat actuel



Principe illustré

Principes

Sécuriser :

- Plateau à 20 km/h

Requalifier :

- Un sol unifié, clair, des clous
- Des réseaux aériens enfouis
- Terrasse du café agrandie
- Arrêt-minute, place PMR

Végétaliser :

- Arbres le long du cimetière

Réapproprier le Café du pays

- Le jardin pouvant devenir le lieu central du vivre ensemble du cœur de bourg.
- Lien nord-sud (entre rue du bourg et ancienne salle paroissiale).

Etat actuel



Schéma de principe



Exemple d'un sol unique perméable (Donville)

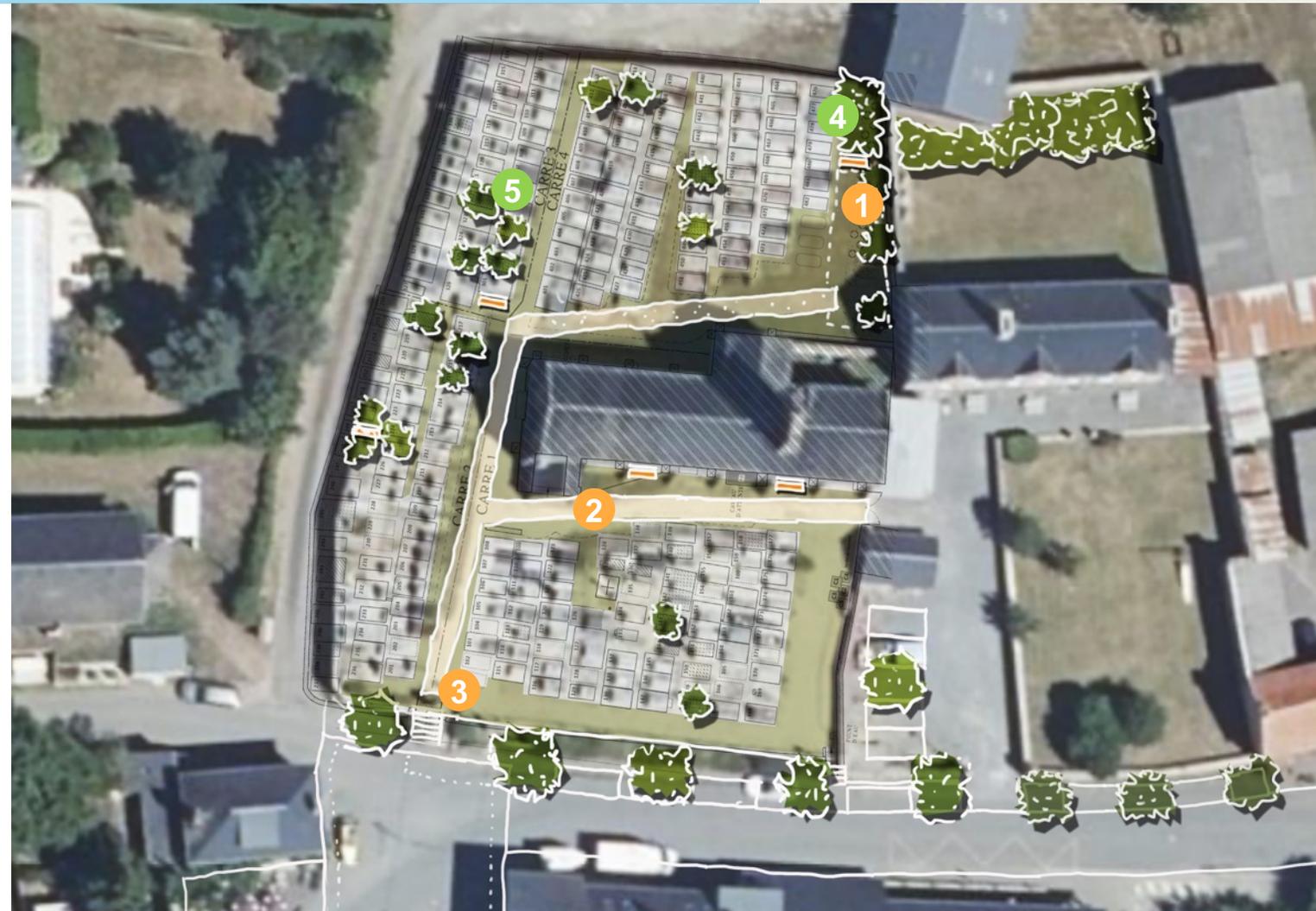
Principes

Requalifier

- 1 Un **jardin du souvenir** au nord : espace de dispersion des cendres ;
Les cave-urnes intégrées dans la trame générale du cimetière.
- 2 Un **cheminement** accessible aux PMR ; Quelques bancs
- 3 Portail du cimetière rénové

Végétaliser

- 4 Un **mini-bosquet** au nord
- 5 Des **plantations opportunistes**

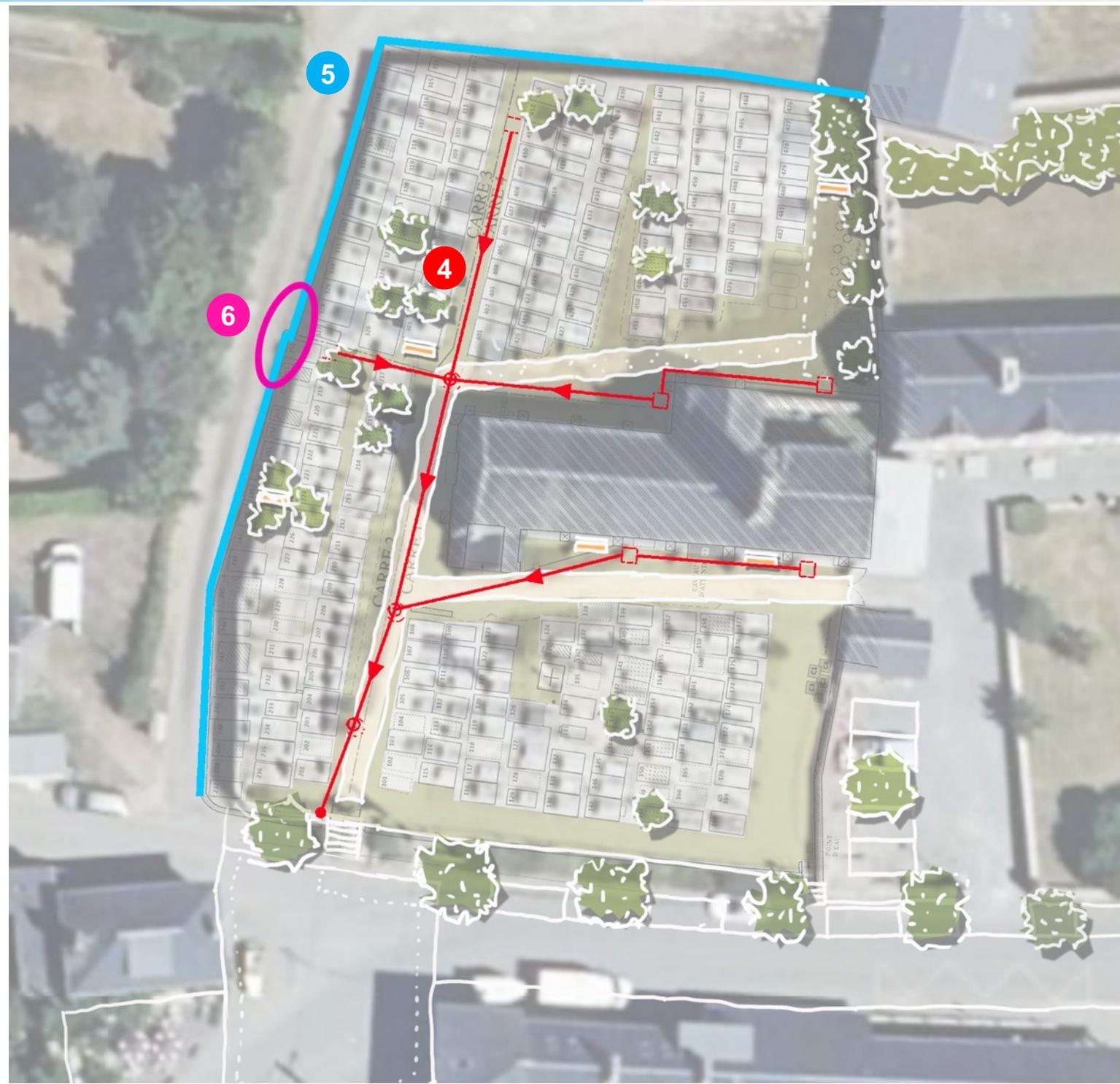


Exemples : Cave-urnes dans une pelouse Jardin de souvenir

Principes

Sécuriser

- 4** Maîtriser les eaux pluviales :
- un réseau d'eaux pluviales, avec récupération des eaux pluviales de toiture
- 5** Entretenir le mur de soutènement
- Contrôle et débouchage des barbacanes du mur existant
- 6** Renforcer le mur de soutènement
- Travaux d'urgence et travaux à moyen terme



Principes

- **Produire de l'énergie renouvelable**
 - à l'aide de panneaux photovoltaïques
 - en toiture du salon coiffure et des garages
 - surface potentielle : 85 m².
- Définir le bourg comme **zone d'accélération d'énergie renouvelable**.



2. Scénarios spatialisés

1 – « Tout pour les habitants »

2 – « Tout pour la culture »

3 – « Tout pour le commerce »

2. Scénarios spatialisés

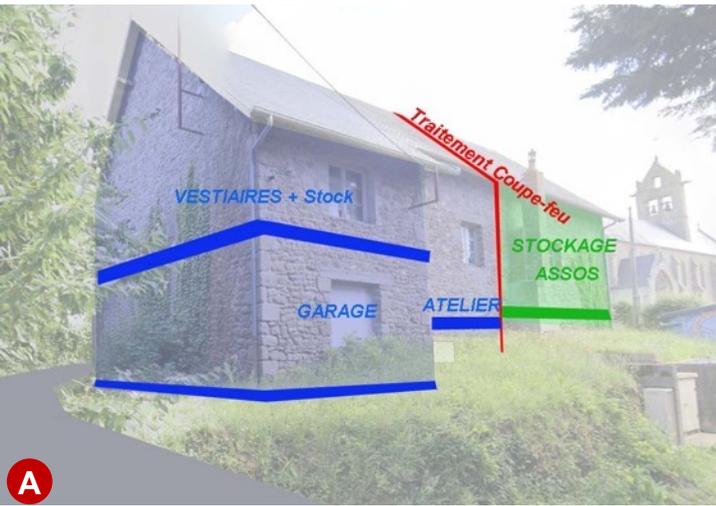
1 – Tout pour les habitants

A. Ancienne salle paroissiale	Stockage optimisé
B. Ancien presbytère	Logements
C. Garages et cour	Convivialité
D. Terrains de sport	Grand aire de jeux « nature »
E. Stationnement	Longitudinal route de Bonneville
F. Monument aux morts	Restauré sur place



2. Scénarios spatialisés

1 – Tout pour les habitants



A. Ancienne salle paroissiale

B. Ancien presbytère

C. Garages et cour

D. Terrains de sport

E. Stationnement





2. Scénarios spatialisés

A. Ancienne salle paroissiale

B. Ancien presbytère

C. Garages et cour

D. Terrains de sport

E. Stationnement

F. Monument aux morts



2 – Tout pour la culture



2. Scénarios spatialisés

- A. Ancienne salle paroissiale** Halle de Marché / Kiosque
- B. Ancien presbytère** Auberge / Tiers lieu
- C. Garages et cour** Stockage regroupé
- D. Terrains de sport** Aire de jeux mesurée
- E. Stationnement** Aire de stationnement plantée
- F. Monument aux morts** Déplacé

3 – Tout pour le commerce



2. Scénarios spatialisés

A. Ancienne salle paroissiale

B. Ancien presbytère

C. Garages et cour (*idem* Scénario 2)

D. Terrains de sport

E. Stationnement

F. Monument aux morts

3 – Tout pour le commerce



2. Scénarios spatialisés

A. Ancienne salle paroissiale

B. Ancien presbytère

C. Garages et cour

D. Terrains de sport

E. Stationnement

F. Monument aux morts



Avez-vous des questions ?

3. Choix alternatifs *selon le scénario*

A. Ancienne salle paroissiale

B. Ancien presbytère

C. Garages + cour

D. Terrains de sport

E. Stationnement

F. Monument aux morts

Choix alternatifs

selon le scénario

A. Ancienne salle paroissiale

S1 : Stockage optimisé



S2 : Salle d'expos et de spectacles



S3 : Halle de marché / kiosque





Scénario 1 :

2 ou 3 logements mitoyens

Scénario 2 :

Résidence d'artiste / atelier + Gites

Scénario 3 : Auberge + Tiers lieu

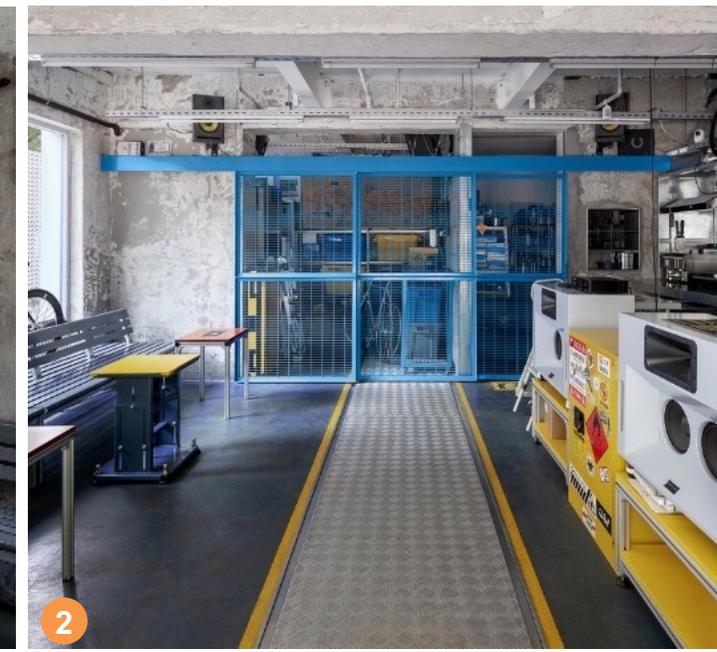
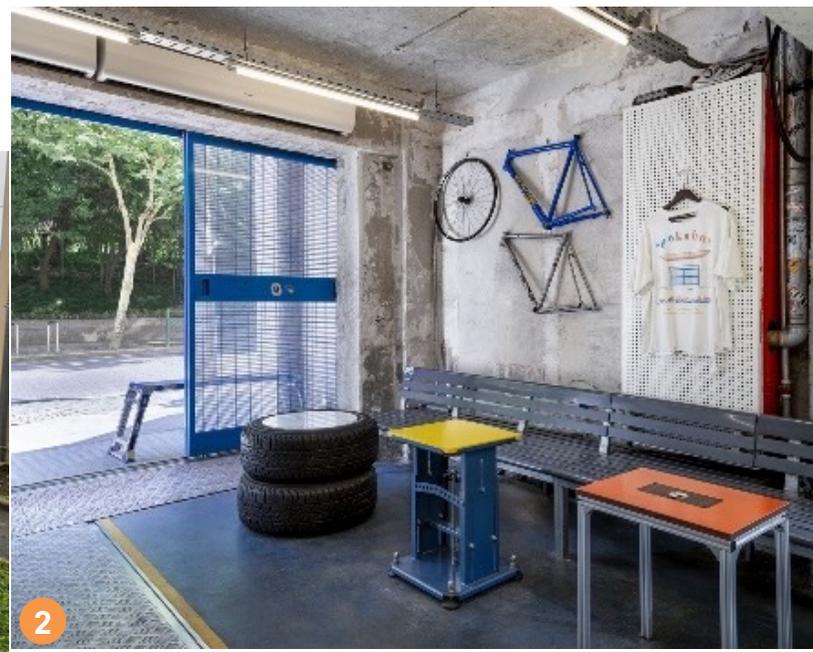


S1 : Jardin de convivialité



1

S2 + 3 : Stockage regroupé



2

2

2



S 1 Grande aire de jeux « nature »

S2 Grande aire de jeux sculptural

S 3 Aire de jeux mesuré

Ce qu'on peu faire sur 800 m² :
(par exemple)

- **Surface à rouler** 150 m²
- **Balanoire :** 30 m²
- **Toboggan** 20 m²
- **Structure jeux** 50 m²
- **Aire de pétanque** 50 m²
- **Plantations** 300 m²
- **Cheminements** 200 m²



S 1 Stationnement longitudinal



S2 Stationnement en bataille



S 3 Aire de stationnement planté



S1 : Monument aux morts restauré

S2 Monument aux morts nouveau

S3 Monument aux morts déplacé

